



Open Knowledge Scrum Manager: Ficha de curso

Nombre completo	Introducción a Scrum Manager: Caos, Procesos, Agilidad...
Abreviado	CU_INTRO
Revisión	1.2 – Septiembre – 2009
Cursos previos sugeridos	Ninguno
Disponible en	http://www.scrummanager.net/oks

OBJETIVO

Conocer los principios de los modelos de procesos y las prácticas ágiles, enmarcados en el mapa o marco de situación que les da sentido, y revela las fortalezas y debilidades de cada estrategia: ingeniería, procesos, gestión predictiva y gestión ágil.

Conocer las razones y fortalezas de Scrum Manager:

- Flexibilidad
- Globalidad

Es una introducción necesaria para comprender la agilidad de forma objetiva, y adquirir principios para construir un criterio profesional propio para guiar las decisiones de gestión diseño y mejora del entorno de trabajo.

AL TERMINAR EL CURSO...

Tendremos la visión general de cómo ha evolucionado el conocimiento para mejorar los proyectos de software. De los principios empleados en CMMI, PMI, Extreme Programming, Scrum, etc. y sus razones: Ingeniería del software, producción basada en procesos, gestión predictiva y agilidad.

Conoceremos la evolución que está siguiendo este conocimiento de mejora, y los puntos que Scrum manager aporta en esta evolución:

- Aplicación de la agilidad en empresas con gestión global.
- Reconsideración de la gestión de las “personas” y los “procesos”.
- Adecuación de las prácticas a la organización, según sus características.

En definitiva: el marco de situación y la base de principios para abordar con objetividad el conocimiento de gestión de proyectos desarrollado, disponer de un criterio profesional propio y condiciones para obtener los mejores resultados en el diseño, implantación y gestión de prácticas ágiles.

EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

El área de evaluación y acreditación es de acceso voluntario para los alumnos matriculados en el curso. La realización correcta acumula 15 puntos de autoridad como profesional Scrum Manager.



TEMARIO DEL CURSO

El origen: la crisis del software.

La Tesis: Ingeniería, gestión predictiva y procesos.

- Ingeniería del Software
- Gestión de proyectos predictiva
- Producción basada en procesos

La Antítesis: Agilidad

Conocimiento en evolución continua

La empresa como sistema

Reconsiderando: Personas, Procesos y Tecnología

Mapa del escenario visto desde ScrumManager

- Criterio: Modelos / Prácticas
- Criterio: Proceso o Rutina
- Scrum Manager: agilidad flexible y sistémica

OPERATIVA

El objetivo del curso es conocer y comprender los contenidos del curso, que están disponibles tanto en las lecciones del área 2, como en el documento de apuntes del área de Documentación (3).

El documento de apuntes resulta útil para su consulta off-line, pero es recomendable hacer el seguimiento de las lecciones, y necesario si se quieren obtener los 15 puntos de acreditación al final del curso.

Al final de cada lección se presenta una pregunta para comprobar su comprensión.

Para acceder a una lección es necesario haber completado la anterior.

El formato e-learning permite dedicar el tiempo y momento del día más apropiado para cada uno; y para hacer este curso compatible con casi cualquier actividad, el calendario se ha estimado con bastante holgura, suponiendo una dedicación de tiempo de media hora al día. Por supuesto se puede realizar en menos días, con un ritmo más rápido.

Cualquier consulta o tema de discusión lo puedes plantear en el foro del curso, en la sección 1.

A lo largo del curso, el profesor irá planteando preguntas o temas de discusión relativos al temario en el foro de Preguntas y discusiones en clase. Estas preguntas no son para evaluación y la única finalidad es el aprendizaje, por lo que es muy recomendable la participación abierta sin preocuparos por lo correcto o no de las respuestas.

Para acreditar el aprendizaje de los contenidos de este curso, puedes realizar las pruebas que estarán disponibles los dos últimos días, y si las apruebas podrás sumar 15 puntos de autoridad a la certificación de Scrum Manager.



ÁREAS DEL CURSO E INSTRUCCIONES

Una vez matriculado en el curso (<http://www.scrummanager.net/ok>) puedes acceder a las 6 secciones que lo componen:



ANUNCIOS E INSTRUCCIONES DE ESTE CURSO



[Instrucciones del curso](#)



[Anuncios](#)

Área de información general.

Encontrarás estas instrucciones y una sección con los anuncios y notificaciones del curso.

Consulta la sección de anuncios cuando te hayas matriculado.

También es aconsejable que la revises periódicamente, aunque una vez matriculado en el curso, recibirás por correo los anuncios que se publiquen en este tablón.

1



ÁREA DE COMUNICACIÓN



[Foro del curso Introducción a Scrum Manager](#)



[Preguntas y discusiones en clase](#)

En esta área se encuentra el foro del curso.

Empléalo para plantear las consultas o dudas sobre cualquier tema o aspecto del curso.

También puedes responder o debatir con las consultas de otros compañeros.

Para consultas y aportaciones que vayan más allá de la temática o de las consultas de clase de un curso es mejor emplear el foro abierto de Scrum Manager, donde recibirán más aportes y ayudarán en el tiempo a compartir la experiencia entre todos.

También se encuentra aquí el foro de Preguntas y discusiones en clase, donde el tutor irá planteando preguntas y temas de discusión.

Recuerda que el principal valor de la formación online no está en el material del curso, sino en la participación y el debate.

2



LECCIONES

En esta sección está el contenido de formación, dividido en lecciones, que pueden tener preguntas o actividades de confirmación al final de cada una.

El calendario previsto para el curso prevé un ritmo de estudio de una lección al día, y el tiempo máximo de dedicación para cada una no debería exceder de media hora.

Los contenidos de las lecciones los puedes consultar también en el texto de apuntes disponible en el área de documentación.



3



DOCUMENTACIÓN

Aquí dispones de:

- Resumen a modo de sinopsis de las ideas clave del curso, sintetizadas a modo de presentación de diapositivas.
- Documento de apuntes con los contenidos del curso.

4



EVALUACIÓN

Realizando las pruebas de esta área puedes comprobar y acreditar el aprovechamiento del curso, y son de ejecución voluntaria.

Si realizas todos los ejercicios de esta prueba y obtienes la calificación de “apto” estás autorizado a identificarte como Certified Scrum Manager, con un nivel e autoridad de 15 puntos, o incrementar en 15 la autoridad Certified Scrum Manager que ya tuvieras.

5



REFERENCIAS E INFORMACIÓN ADICIONAL

Artículos y documentación para ampliar los conceptos del curso.